

INFORMACJE KONSUMENCKIE

OGÓLNE OSTRZEŻENIA DOTYCZĄCE ZDROWIA

OSTRZEŻENIE: PRZECZYTAJ ZANIM ZAGRASZ

Niektóre osoby mogą doświadczać objawów epilepsji w kontakcie z migoczącym światłem lub jego określonymi kombinacjami. Narażenie na określone wzory lub kombinacje świetlne podczas korzystania z komputera lub gier wideo może u takich osób wywołać ataki epilepsji. W określonych warunkach objawy takie mogą wystąpić nawet u osób, które nigdy wcześniej nie cierpiały na tego typu schorzenia.

Jeśli ty lub ktoś z twoich bliskich cierpi na epilepsję, przed przystąpieniem do gry skonsultuj się z lekarzem. Jeśli w trakcie gry na konsoli lub na komputerze zauważysz u siebie którykolwiek z następujących objawów: zawroty głowy, zaburzenia wzroku, skurcze mięśni lub gałek ocznych, utratę świadomości, dezorientację, mimowolne ruchy lub konwulsje, NATYCHMIAST przerwij grę i skonsultuj się z lekarzem.

Wskazówki umożliwiające zmniejszenie ryzyka wystąpienia napadów padaczkowych oraz innych problemów zdrowotnych:

- Osoby cierpiące na poważne schorzenia, kobiety w ciąży, osoby starsze i osoby z wszczepionymi urządzeniami medycznymi powinny zasięgnąć porady lekarza, zanim rozpoczną grę.
- Osoby zmęczone lub znajdujące się pod wpływem leków bądź narkotyków powinny unikać grania.
- Oczy gracza powinny się znajdować jak najdalej od ekranu.
- Słuchanie głośnych dźwięków przez słuchawki grozi utratą słuchu.
- Podczas gry należy utrzymywać wygodną pozycję ciała, aby uniknąć zdrętwienia, zesztywnienia lub innego dyskomfortu.
- W trakcie rozgrywki należy robić regularne przerwy. Długość i częstotliwość wymaganych przerw mogą być różne dla różnych osób.
- W przypadku odczuwania jakiegokolwiek dyskomfortu należy przerwać grę.

DODATEK DOTYCZĄCY WIRTUALNEJ RZECZYWISTOŚCI (VR)

Aby grać w gry wideo z opcją Wirtualnej Rzeczywistości (VR), należy mieć specjalny kompatybilny hełm lub inne niezbędne urządzenie (szczegółowe informacje są dołączane do poszczególnych gier).

Wskazówki pozwalające w pełni cieszyć się zabawą w wirtualnej rzeczywistości. Przed skorzystaniem z gry wideo w trybie VR należy przeczytać poniższe informacje. Pozwolą one uniknąć urazów i szkód materialnych:

PRZED ROZPOCZĘCIEM GRY VR:

- Należy się upewnić, że wokół gracza i nad nim jest wystarczająco dużo wolnego miejsca.
- W pobliżu nie mogą się znajdować żadne przeszkody, takie jak m.in. inne osoby, zwierzęta czy meble.
- Nie należy grać w pobliżu schodów, okien ani źródeł wysokich temperatur.
- W trakcie rozgrywki należy uważać na leżące w pobliżu kable i połączenia, ponieważ potknięcie się o nie lub wyrwanie ich może spowodować urazy lub szkody materialne.
- Należy ostrożnie korzystać z kontrolerów, trzymając je mocno podczas rozgrywki i zawsze korzystając z odpowiednich pasków. Uderzenie innej osoby lub przedmiotu kontrolerem może spowodować urazy lub szkody materialne. Podobny skutek może mieć wypuszczenie kontrolera z rąk w trakcie gry.
- Głośność powinna być niska, tak aby nie wpływała na świadomość otoczenia w trakcie rozgrywki.
- Osoby, u których w przeszłości występowały objawy padaczki, powinny zasięgnąć porady lekarza, zanim zagrają w grę VR.

W TRAKCIE ROZGRYWKI:

- Wirtualna rzeczywistość może powodować całkowite zanurzenie w rozgrywkę i stwarzać wrażenie dużego realizmu, co może wywoływać konkretne reakcje ze strony mózgu lub ciała. W przypadku wystąpienia objawów choroby lokomocyjnej, zaburzenia równowagi lub ograniczenia koordynacji wzrokowo-ruchowej należy przerwać rozgrywkę w grze VR. Dopóki wszystkie takie objawy nie miną, nie należy brać udziału w żadnych czynnościach, które mogą mieć poważne konsekwencje — w szczególności nie należy prowadzić pojazdów ani obsługiwać maszyn.
- Niektóre rodzaje gier, w szczególności zawierające przemoc, elementy grozy lub intensywną akcję, mogą powodować wzrost ciśnienia krwi, przyspieszenie pracy serca, napady paniki, utratę przytomności lub inne negatywne skutki. W razie wystąpienia takich objawów należy natychmiast przerwać grę.
- Należy pamiętać, że obiekty symulowane pojawiające się w grach VR nie istnieją w prawdziwym życiu, a próby wchodzenia w interakcję z takimi obiektami symulowanymi tak jak z prawdziwymi przedmiotami (np. próby siadania na wirtualnym krześle) mogą prowadzić do urazów.
- Zaleca się pozostawanie w pozycji siedzącej.
- Nie należy wkraczać bez pozwolenia na teren należący do innych osób.
- Zaleca się robienie przerw w rozgrywkę co 10–15 minut.

Należy także przeczytać wszystkie ostrzeżenia dotyczące zdrowia i bezpieczeństwa zamieszczone w instrukcjach urządzeń/hełmów VR.

Przed rozpoczęciem rozgrywki w grze VR należy uważnie zapoznać się z tymi informacjami.

OSTRZEŻENIE

Gry wideo to produkty o charakterze wyłącznie rozrywkowym. Czynności w grze są wykonywane przez postaci wirtualne i nie należy ich powtarzać w rzeczywistości. Tego typu zachowania grożą poważnymi urazami lub szkodami materialnymi.